

Anleitung „ModSynth“

Das Programm befindet sich zunächst im „Spielmodus“: hier kann man auf dem als Schaltbild angezeigten Instrument spielen. Über den Button „Bearbeiten“ gelangt man zum „Bearbeitungsmodus“: hier kann man Schaltbilder (und damit Instrumente) modular aufbauen.

Der Bildschirm ist im Spielmodus in drei Sektoren aufgeteilt:

- links (oben) sieht man das Schaltbild des aktiven Instruments, man kann hier Module „aktivieren“ und sieht dann
- rechts daneben dessen Parameter. Hier kann man den Modul konfigurieren.
- Darunter befindet sich eine Tastatur. Die Oktavlage, Anzahl der spielbaren Stimmen und Portamento der Tastatur können im rechten Feld verändert werden, wenn man im Feld links oben das Tastatur-Symbol aktiviert hat.

Bei Öffnen der App erscheint ein Schaltbild im Spielmodus. Um eine leere Arbeitsfläche herzustellen, geht man in den Bearbeitungsmodus, tippt dort nacheinander alle sichtbaren Moduln an und löscht diese. Bis auf den Ausgangsverstärker-Modul kann man alles löschen.

Im Arbeitsmodus bringt man nacheinander (Button „Modul hinzufügen“) Moduln auf die Arbeitsfläche. Zur Auswahl stehen:

- ein Ausgangsverstärker, Delay = Verzögerung eines Audiosignals, Hüllkurve, LFO (low frequency oscillator), Filter, Oszillator, Mixer, ein Pad („Block“) und ein Sequenzer.

Je nach Eigenart eines Moduls gibt es Ein- und Ausgänge mit unterschiedlichen Funktionen. Diese können miteinander verbunden werden, sofern sie kompatibel sind. „Unmögliche“ Verbindungen sind nicht möglich.

Die Parameter der einzelnen Moduln stellt man im Spielmodus ein, so auch die Schwingungsform der Oszillatoren oder die Art des Filters. Wenn im Spielmodus der Modul „Ausgang“ aktiviert ist, sieht man die Schwingungsform.

Über eine Menueleiste kann man gewisse Einstellungen vornehmen (z.B. Ein-, Zwei und Dreistimmigkeit wählen), Instrumente (also „Schaltbilder“) abspeichern oder laden und (gegebenenfalls) MIDI konfigurieren.

Meine Kurzanleitung mit einer genauen Erläuterung eines einfachen analogen Synthesis:

<https://www.youtube.com/watch?v=DhKOyYwhlrQ>

Eine sehr erschöpfende Beschreibung alle Moduln ist bei Brian Owings unter <https://bjowings.weebly.com/modsynth.html> zu finden.