Bedienungshinweise

Das Programm läuft auf Windows-Computern oder Windows-Emulationen von Mac's. Der Bildschirm (Beamer) muss mindestens 1024 x 768 Pixel groß sein.

Prgrammbedienung

START: entweder "Autostart" oder Doppelklick auf "latein.exe":



Das Programm wird geladen und gestartet. Die ersten 8 Sekunden Wartezeit können Sie durch einen Klick auf "weiter" abkürzen…



INTRO: 8 Sekunden nach dem Start beginnt der erste Teil <u>"Intro</u>": hier werden die 29 Länder Lateinamerikas (mit Karibik) namentlich genannt und gezeigt. Sie können dieses Intro durch Klick auf "weiter" überspringen.



LÄNDER: Anschließend befinden Sie sich im Teil mit den <u>"Länder"(-Kurzinfos)</u>. Hier fahren Sie mit der Maus über ein Land (im Bild: Beispiel "Kolumbien") und klicken einmal: es öffent sich ein kurzer Informationstext.





MUSIKHÖREN: Durch "weiter" oder einen Klick auf <u>"Musik hören</u>" gelangem Sie zum dritten und zentralen Teil des Programms: Hier klicken Sie auf eines der im Pazifik schwimmenden Violinschlüsselsymbole, das Symbol verfärbt sich und aus dem Mauspfeil wird ein Fadenkreuz. Es erklingt Musik, solange Sie die Maustaste gedrückt halten.



Sie können nun das Symbol (mit gedrückter Maus) entlang der Landkarte verschieben. Wenn Sie das Land, aus dem die Musik stammt erreicht haben, erhalten Sie eine positive Rückmeldung. Unten rechts im Bild läuft eine Uhr, die anzeigt, wie lange man benötigt hat, um alle Musikbeispiele bzw. Violinschlüssel-Symbole auf das richtige Land zu platzieren.



INFORMATIONEN: Durch "weiter"oder einen Klick auf <u>"Informationen</u>" gelangen Sie zum Informationsteil, in dem die im Teil "Musikhören" gehörten Beispiele erläutert werden.



Dazu klickt man auf eines der Violinschlüssel-Symbole eines Landes und die Info-Seite tut sich (im Bild ist dies Uruguay). Hier können Sie die Musik anhalten, erneut starten und zurück zur Hauptseite "Informationen" gelangen. Mit "weiter" können Sie auch alle Musikinformationen nacheimander durchspielen.



QUIZ: Ein Klick auf <u>"Quiz</u>" eröffnet den Quiz-Teil. Nachdem Sie auf START geklickt haben erklingt eines der zuvor gehörten Musikbeispiele. Sie müssen auf das Land klicken, aus dem die Musik stammt. Nach einem Klick - ob falsch oder richtig - erklingt das nächste Beispiel.



Dies Spiel wiederholt sich 15 Mal. Wenn Sie fertig sind, wird Ihnen Ihr Ergebnis angezeigt sowie die Zeit, die Sie benötigt haben. - Sie können den Quiz wiederholen, indem Sie erneut in der Menueleiste auf "Quiz" klicken.



ENDE: Ein Klick auf <u>"Ende</u>" beendigt das Programm, nachdem eine Sicherheitsabfrage erolgt ist. Sie können aus dem Programm durch Drücken von <u>"Esc"</u> jederzeit aussteigen.



Zusätzliche Optionen

In der "komprimierten Version" sind alle Musikbeispiele und Musikinfos in einer exe-Datei von 45 MB Größe zusammen gefasst. (Und die Musikbeispiele sind auf 1 Minute Dauer reduziert.) In der "interaktiven" Version ist die exe-Datei lediglich 6 MB und alle Musikbeispiele, Infotafeln, Bilder etc. sind open source in erkennbaren Ordnern abgelegt. Die Infotafeln und Musikbeispiele befinden sich in den Ordnern "infotafeln", "länderinfo" und "mp3".

Freigeben fü	r 🕶 Brennen Neue	er Ordner						
Name		Änderung	Änderungsdatum		Тур			
)) bilde		29.11.2015	29.11.2015 10:38		Dateiordner			
🌗 infotafeln 🛛 🥌		19.02.2016	19.02.2016 10:59		Dateiordner			"
📕 länder		23.11.2015	23.11.2015 13:18		ner	im	"Explo	rer"
퉬 länderinfo		03.03.2016	03.03.2016 12:19		her			
🕌 mp3		19.02.2016	5 14:44	Dateiordner				
ps latein.bmp		19.02.2016 14:39		BMP-Datei		385 KB		
Iatein.exe		25.02.2016 13:10		Anwendung		6.243 KB		
📌 ReadMe.pdf		25.02.2016 13:20		Adobe Acrobat D		355 KB		
	Name	Тур	Größe					
	00intro.mp3	MP3-Audioformat	658	КВ				
	01mexico.mp3	MP3-Audioformat	1.911	КВ				
	🔰 02guatemala.mp3	MP3-Audioformat	2.394	КВ				
_	🔰 03nicaragua.mp3	MP3-Audioformat	4.85 9	КВ				
	🔰 03nicaragua-alt.mp3	MP3-Audioformat	2.111	KP				
	04kolumbien.mp3	MP3-Audioformat	3.626	K	ne	T	'n	Größe
	05venezuela.mp3	MP3-Audioformat	1.425	K		.,	P	Grobe
	06ecuador.mp3	MP3-Audioformat	2.672	KI 🔛	01mexico.jpg	JP	EG-Bild	241 KB
	🔰 07peru.mp3	MP3-Audioformat	1.216	KI 🖹	02guatemala.	jpg JP	EG-Bild	162 KB
	08chile.mp3	MP3-Audioformat	2.499	KI 🖹	03nicaragua.j	pg JP	EG-Bild	295 KB
	09argentinien.mp3	MP3-Audioformat	2.841	KI 🖹	03nicaragua_a	alt.jpg JP	EG-Bild	224 KB
	10uruguay.mp3	MP3-Audioformat	1.544	KI 🖹	04kolumbien.	jpg JP	EG-Bild	171 KB
	11brasilien.mp3	MP3-Audioformat	1.587	KI 🖹	05venezuela.j	pg JP	EG-Bild	252 KB
	12surinam.mp3	MP3-Audioformat	2.811	. KE 🖹	06ecuador.jpg	g JP	EG-Bild	207 KB
	13trinidad.mp3	MP3-Audioformat	2.469	KE 🖹	07peru.jpg	JP	EG-Bild	406 KB
	🔰 14jamaika.mp3	MP3-Audioformat	2.232	KI 🔛	08chile.jpg	JP	EG-Bild	233 KB
	15kuba.mp3	MP3-Audioformat	5.074	KI 🖹	09argentinien	.jpg JP	EG-Bild	126 KB
					10uruguay.jpg	g JP	EG-Bild	305 KB
					11brasilien.jpg	g JP	EG-Bild	254 KB
					12surinam.jpg	JP JP	EG-Bild	158 KB
					13ttrinidad.jp	g JP	EG-Bild	266 KB
					14jamaika.jpg	JP	EG-Bild	236 KB
					15kuba.jpg	ĄĹ	EG-Bild	248 KB

Wenn Sie **andere Musikbeispiele** verwenden möchten (oder ihre Schüler/innen neue Musik suchen sollen), dann können Sie unter Beibehaltung des Namens diese neue Musik (als mp3, beliebige Größe) und eine entsprechende Infotafel (als jpg der Größe 800 x 500 pixel) in den jeweiligen Ordner einfügen. Das Programm holt sich dann diese neue Musik/Infotafel aus dem Ordner. Mit anderen Worten: Sie und Ihre Schüler/innen können den Inhalt der interaktiven Musiklandkarte nach eigenem Belieben ändern. Ratespiel "Musik hören" und "Quiz" funktionieren dann auch mit dieser neuen Musik.